

Punchant 快捷键一览表

P/N 8100083 Rev 1. 08 Jan 99 V6.0

花样设计的操作

为	按
创建新的花样设计	[Ctrl]+[N]
打开已有花样设计	[Ctrl]+[O]
保存花样设计	[Ctrl]+[S]
打印花样设计	[Ctrl]+[P]
进行工具栏之间的切换	[J]
使用在线帮助	[F1]
退出应用程序	[Alt]+[F4]

选择对象

*先单击选择对象工具。

为	按
选取选择对象工具	[O]
选择多个对象	* [Ctrl]+[U]
选择一系列对象	* [Shift]+[U] (单击第一个和最后一个对象)
选择下一个对象	* [Tab]
选择前一个对象	* [Shift]+[Tab]
将下一个对象也选中	* [Ctrl]+[Tab]
将前一个对象也选中	* [Ctrl]+[Shift]+[Tab]
选中全部对象	[Ctrl]+[A]
取消选中全部对象	[Esc] 或 [X]
组合选中的对象	* [Ctrl]+[G]
取消组合选中的对象	* [Ctrl]+[U]
选择现行针位上的对象	[Shift]+[O]
使用多边形选择工具	[Ctrl]+[L]
打开 / 关闭运行中选择	[Q]
锁定选中的对象	[K]
取消锁定选中的对象	[Shift]+[K]
选择下面的对象	* [Z] + [U]

剪切和粘贴对象

为	按
剪切对象	[Ctrl]+[X]
复制对象	[Ctrl]+[C]
粘贴对象	[Ctrl]+[V]
复写对象	[Ctrl]+[D]
删除选中的或最后的对象	[Delete]

修改对象和针迹

为	按或单击
水平或垂直移动	[Ctrl]+[Shift]+[箭头] (拖动对象)
缩放时保持比例	[Shift]+[Shift]+[箭头] (拖动句柄)
整形对象	[H]
改变整形控制点类型	[U]+[Space] (单击控制点)
使用针迹编辑工具	[E]
移动选中的对象	[U] + [↑ ↓ ← →]

缩放和规划

为	按	或
放大一倍	[Z]	[F9]
缩小一倍	[Shift]+[Z]	[F10]
缩放选中的区域 (框)	[B]	[F8]
按 1:1 缩放 (100%)	[1]	
缩放花样设计以适应窗口	[0] (零)	[F2]
指定缩放系数	[F]	[F3]
移动图象	[P]	[F7]
关闭自动滚动	[Shift] (按卜)	
置中现行针迹	[C]	[F6]
回到前一画面	[V]	[F5]
使用概观窗口中的缩放框	[Shift]+[B]	

数字化和文字 (非所有型号)

为	按
删除最后的输入点	[←]+[Bksp]
结束数字化对象 — 保持最后的针迹	[Enter]+[←]
结束数字化对象 — 省略最后的针迹	[Spacebar]
结束数字化复合填针轮廓线	[Enter]+[←]
填针和平针之间的变换	[Spacebar]
填针和手动迹针之间的变换	[Enter]+[←]
打开 / 关闭下缝	[U]
显示文字对话框	[A]
自动描绘	[Ctrl]+[M]
产生针迹 / 不产生针迹	[G]

花样设计中的运行

* 单击针迹编辑工具

运行到	按 键盘	或 键区 (关 闭数字锁 定)
花样设计起点	[Home]	[7]
花样设计终点	[End]	[1]
下一颜色	[PageDown]	[3]
前一颜色	[Page Up]	[9]
下一区段	* [Ctrl]+[→]	[Ctrl]+[6]
前一区段	* [Ctrl]+[←]	[Ctrl]+[4]
下一对象	[Ctrl]+[T]	
前一对象	[Shift]+[T]	
向前 100 针迹处	[+]	
向后 100 针迹处	[−]	
向前 10 针迹处	[↓]	[2]
向后 10 针迹处	[↑]	[8]
向前 1 针迹处	[→]	[6]
向后 1 针迹处	[←]	[4]
取消选择针迹 / 选择针迹	* [Tab]	

查看花样设计

为	按
打开 / 关闭 TrueView™	[T]
显示 / 隐藏针迹	[S]
显示 / 隐藏轮廓线	[L]
显示 / 隐藏针迹点	[.] (句点)
显示 / 隐藏图形	[D]
显示 / 隐藏网格	[Shift]+[G]
显示概观窗口	[Shift]+[V]
显示 / 隐藏连接线	[Shift]+[C]
显示 / 隐藏功能符号	[Shift]+[F]
显示对象清单	[Shift]+[L]
屏幕上测量距离	[M]
只显示选中的对象 / 显示整个花样设计	[Shift]+[S] / 按 [Esc] 再按 [Shift]+[S]
刷新屏幕	[R] 或 [F4]
显示 / 隐藏针迹清单	[Shift]+[J]
慢速重新显示	[Shift]+[R]

撤消和重做

为	按
撤消一个命令	[Ctrl]+[Z]
重做一个命令	[Ctrl]+[Y]
取消命令	[Esc]



8100083